

# Samohodnotící experimentování

## Obsah

<b>1</b>	<b>Instalace a první spuštění <math>\text{\TeX}</math></b>	<b>2</b>
<b>2</b>	<b>Formátování textu</b>	<b>2</b>
<b>3</b>	<b>Strukturování dokumentu</b>	<b>3</b>
3.1	Zde je první číslovaná podkapitola . . . . .	3
3.2	V obsahu je však jiný text! . . . . .	3
<b>4</b>	<b>Formátování odstavců</b>	<b>4</b>
<b>5</b>	<b>Sazba matematiky</b>	<b>6</b>
<b>6</b>	<b>Sazba tabulek, balíčky <code>longtable</code> a <code>multicol</code></b>	<b>6</b>
<b>7</b>	<b>Úvodem do grafiky</b>	<b>7</b>
<b>8</b>	<b>Seznam tabulek a obrázků</b>	<b>8</b>
<b>9</b>	<b>Použití balíčku <code>fancyhdr</code></b>	<b>10</b>
<b>10</b>	<b>Tvorba seznamu zdrojů a rejstříku</b>	<b>11</b>
<b>11</b>	<b>Úprava vzhledu zrcadla a stylu dokumentu</b>	<b>12</b>
<b>12</b>	<b>Další prémiové úkoly</b>	<b>12</b>
12.1	Balíček <code>movie15</code> . . . . .	12
12.2	Balíček <code>listings</code> . . . . .	13
12.3	Balíček <code>authorindex</code> . . . . .	13
12.4	Balíček <code>tipa</code> . . . . .	13
12.5	Balíček <code>animate</code> . . . . .	13
12.6	Balíček <code>hyperref</code> . . . . .	13
12.7	Balíčky <code>caption</code> a <code>subfigure</code> . . . . .	13
12.8	Balíček <code>a0poster</code> . . . . .	13
12.9	Balíček <code>biblatex</code> , nástroj <code>biber</code> . . . . .	14
12.10	Nástroj <code>xindy</code> . . . . .	14
<b>13</b>	<b>Kreslení a malování</b>	<b>14</b>
	<b>Doplňující informace, klasifikace</b>	<b>14</b>
	<b>Hodnotící formulář</b>	<b>15</b>

## 1 Instalace a první spuštění T<sub>E</sub>Xu

Zdravíčko světe, právě začínáme psát v T<sub>E</sub>Xu.

Tuto jednoduchou větu získáme přeložením `pdflatex pozdrav.tex`, kdy výpis souboru následuje.

```
% Tady začíná soubor pozdrav.tex.
\documentclass[a4paper,twoside]{article}
\usepackage[english,czech]{babel} % Načítám jazykové zvyklosti.
\usepackage[utf8]{inputenc} % Pracuji s kódováním UTF-8.
\usepackage[IL2]{fontenc} % Chci pracovat s IL2 kódováním.
\begin{document} % Konec preambule, začátek dokumentu.
\selectlanguage{czech} % Pracuji s češtinou.
Zdravíčko světě, právě začínáme psát v~\TeX{u}.
\end{document} % Formální konec dokumentu.
% Tady soubor pozdrav.tex končí. % Závěrečná poznámka.
```

Pokud se vám to podaří dostanete jednu větu ve správné češtině a vedle TEX souboru budete mít i existující PDF soubor.

### Bodové zisky kapitoly 1:

Za tuto větu se správnou diakritikou v PDF získáte 10 bodů. Úkol je to náročný, neb musí předcházet instalace T<sub>E</sub>X Live.

## 2 Formátování textu

Zvolte si nějaký text. Já zvolil „Ukázková věta k formátování.“, a proveďte s textem následující obraty:

Hodně malým písmem: *Ukázková věta k formátování.*

O něco větším: *Ukázková věta k formátování.*

Běžnou velikostí: *Ukázková věta k formátování.*

O něco větší: *Ukázková věta k formátování.*

O dost větší: *Ukázková věta k formátování.*

Zvýraznění kurzívou: *Ukázková věta k formátování.*

Polotučný řez: **Ukázková věta k formátování.**

Kapitálky: UKÁZKOVÁ VĚTA K FORMÁTOVÁNÍ.

Psáno písmem jak na mechanickém psacím stroji:

Ukázková věta k formátování.

Udělejte z této jedné věty několikařádkový odstavec, a doplňte o příkaz tak, aby nebyl první řádek zleva odsazen:

Ukázková věta k formátování. Ukázková věta k formátování. Ukázková věta k formátování. Ukázková věta k formátování.

**Bodové zisky kapitoly 2:**

Je zde celkem deset úkolů, každý po jednom bodu/procentu, tedy za tuto kapitolu lze získat dalších deset bodů.

### 3 Strukturování dokumentu

Libovolný text se pokuste strukturovat do kapitol a podkapitol. Například jak je v následujících osmi řádcích po dočtení tohoto odstavce. Navíc je nadpis kapitoly 3.2 jiný v textu a v obsahu.

#### Zde je nečíslovaná kapitola

Zde je běžný text.

##### 3.1 Zde je první číslovaná podkapitola

Zde je běžný text.

##### 3.2 Zde je druhá číslovaná podkapitola

Zde je běžný text.

#### Zde je třetí podkapitola, ale nečíslovaná

Zde je běžný text.

V zadání pokračujeme. Nyní jste si vyzkoušeli strukturovat text. Nechte si pod tímto strukturovaným textem vypsát obsah. Jak jste určité v doporučené literatuře postřehli, nestačí spustit `TEX` jen jednou, ale dvakrát, protože na obsah se používá dočasný soubor s příponou `AUX`. V prvním běhu do něj `TEX` informace zapisuje a v druhém běhu je schopen vlastní obsah vysázet.

**Bodové zisky kapitoly 3:**

Členění textu do zmíněných úrovní čtyři body, rozdílné nadpisy v textu a v obsahu v kapitole 3.2 tři body, výpis obsahu za další tři body. V tomto dokumentu je celkový obsah na straně 1.

---

•

Pavel Stríž; kategorie obyčejný smrtelník

## 4 Formátování odstavců

Text umístěte do takto přeformátovaných šesti odstavců následujícím způsobem: zarovnání zleva; do bloku; do středu; znovu do bloku; odstavec zarovnaný zprava; a na závěr opět do bloku.

6 vět: Ukázková věta k formátování. Ukázková věta k formátování.  
Ukázková věta k formátování. Ukázková věta k formátování. Ukázková věta k formátování. Ukázková věta k formátování.

Ukázková věta k formátování. Ukázková věta k formátování. Ukázková věta k formátování. Ukázková věta k formátování.

Ukázková věta k formátování. Ukázková věta k formátování. Ukázková věta k formátování. Ukázková věta k formátování.

Ukázková věta k formátování. Ukázková věta k formátování. Ukázková věta k formátování. Ukázková věta k formátování.

Ukázková věta k formátování. Ukázková věta k formátování. Ukázková věta k formátování. Ukázková věta k formátování.

Ukázková věta k formátování. Ukázková věta k formátování. Ukázková věta k formátování. Ukázková věta k formátování. Ukázková věta k formátování. Ukázková věta k formátování.

Zadání pokračuje. Formátovat text již asi umíte. Zapište písmem psacího stroje však několik řádků, např. takto:

Nultý řádek.

První řádek.

Druhý řádek.

Třetí řádek.

Připravte výčet, a to takto:

- Nultý řádek.
- První řádek.
- Druhý řádek.
- Třetí řádek.

A výčet připravte ještě jednou, nyní automaticky očíslovaný:

1. Nultý řádek.
2. První řádek.
3. Druhý řádek.
4. Třetí řádek.

Tyto čtyři řádky vezměte ještě jednou a pomocí *nějakého* balíčku (nebudu radit kterého) zařídíte automatické číslování těchto řádků. L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>Xových balíčků na řešení tohoto problému existuje několik.

Zajištění fungování balíčku lze zařídit tak, že v preambuli dokumentu před `\begin{document}` zapíšete `\usepackage{xxx}`, kde `xxx` je název balíčku. My jsme na začátku již aktivovali podporu češtiny balíčkem `babel` příkazem `\usepackage[english,czech]{babel}`. Co balíček umí se dozvíme zapsáním `texdoc název-balíčku` v příkazové řádce.

Tedy řešení úkolu by mohlo vypadat:

- 1 Nultý řádek.
- 2 První řádek.
- 3 Druhý řádek.
- 4 Třetí řádek.

Zadání pokračuje. Kdekoliv v dokumentu si nadefinujte přes `\label` odkaz, například na vytvořenou kapitolu nebo podkapitolu v předchozí desítkce úkolů. Na tomto místě se křížově na něj odkažte. Odkazte se na číslo kapitoly (podkapitoly, . . .), a také na stranu, kde se vyskytuje.

Ukázka automatu v akci: Kapitola Strukturování dokumentu, číslovaná jako 3, začíná na straně 3 a končí na straně 3.

Dle českých a slovenských norem musí být mezi „. . . na straně“ a číslem strany nedělitelná mezera, učiňte tak také. Nedělitelná mezera se v T<sub>E</sub>Xu dělá pomocí jistého speciálního znaku. Najděte jej a použijte.

#### **Bodové zisky kapitoly 4:**

Správné použití prostředí na přeformátování odstavce doleva, dostředu a doprava každý po jednom bodu. Celkem tři.

Správné použití prostředí na emulaci psaní na stroji, výčet číslovaný a výčet s odrážkami po jednom bodu. Celkem tři.

Aktivování neznámého balíčku a automatické očíslování několika řádků v emulovaném prostředí psaného stroje za dva body.

Správně definovaná reference a odkázaný křížový odkaz jeden bod.

U této křížové reference není zapomenuto na nedělitelnou mezeru – za jeden bod.

V kapitole Formátování odstavců lze tedy získat dalších deset bodů.

---

•

## 5 Sazba matematiky

Přepište následující tři rovnice se zajištěním automatického číslování rovnice:

$$c^2 = a^2 + b^2 \quad (1)$$

$$y = \left( \frac{x^2 + 13}{\sqrt{12 - \sin x}} \right) \quad (2)$$

$$\text{corr}(X, Y) = \frac{\sum_{i=1}^n (x_i - \bar{x})(y_i - \bar{y})}{\left[ \sum_{i=1}^n (x_i - \bar{x})^2 \sum_{i=1}^n (y_i - \bar{y})^2 \right]^{1/2}} \quad (3)$$

Je hodnocena typografická i matematická přesnost zápisu, takže například rovnice (1) zapsaná jako  $c = \pm\sqrt{a^2 + b^2}$  není uznána, i když se pravděpodobně jedná o správnou úvahu.

### Bodové zisky kapitoly 5:

První rovnice je za dva body. Rovnice druhá je za tři body. Poslední rovnice je za pět bodů.

Takto můžete v kapitole o sazbě matematiky získat až 10 bodů.

## 6 Sazba tabulek, balíčky longtable a multicol

Připravte si jednoduchou, nebo jakýmkoliv způsobem navrženou tabulku, o alespoň třech řádcích a sloupcích s linkami v řádcích i sloupcích, např.:

a	e	i
b	f	j
c	g	k

Pokud byste si přáli spojovat buňky v jednom řádku, tak to provedete vnitřním příkazem `\multicolumn{parametr1}{par2}{par3}`. První parametr je počet spojovaných buněk, druhý zarovnávání a třetí je obsah. Pokud byste chtěli spojovat buňky v jednom sloupečku, musíte použít balíček `multirow`.

<u>záhlaví levé</u>	<u>záhlaví pravé</u>
fiktivní údaj	další fiktivní údaj
fiktivní údaj	další fiktivní údaj

<b>záhlaví levé</b>	<b>záhlaví pravé</b>
fiktivní údaj	další fiktivní údaj
fiktivní údaj	další fiktivní údaj
fiktivní údaj	další fiktivní údaj

Připravte další tabulku, klidně fiktivní se smyšlenými údaji, která bude alespoň na dvou stranách. Další požadavek na tuto tabulku je, aby se v ní opakovalo záhlaví. Lze doporučit balíček `longtable` a jeho příslušnou dokumentaci. Dokumentaci lze vyvolat spuštěním `texdoc longtable`. Pokud by vám tato možnost nefungovala, tak si po instalaci v adresáři `TEX Live` najdete soubor `longtable.pdf` či navštívte server <http://www.ctan.org/>. Koumáci nechte prozkoumávat balíček `tabu`.

Čtvrtý a pátý úkol v této kapitole je následující. Jakýkoliv text nechte vysázet do dvou a následně do tří sloupců. Například takto do dvou:

Ukázková věta k formátování.	k formátování.	Ukázková věta k formátování.
Ukázková věta k formátování.	Ukázková věta k formátování.	Ukázková věta k formátování.
Ukázková věta k formátování.	Ukázková věta k formátování.	Ukázková věta k formátování.
Ukázková věta k formátování.	Ukázková věta k formátování.	Ukázková věta k formátování.

A dále do tří sloupců (ukázka je stupněm `\footnotesize`):

Ukázková věta k formátování.	Ukázková věta k formátování.	Ukázková věta k formátování.	Ukázková věta k formátování.
Ukázková věta k formátování.	Ukázková věta k formátování.	Ukázková věta k formátování.	Ukázková věta k formátování.
Ukázková věta k formátování.	Ukázková věta k formátování.	Ukázková věta k formátování.	Ukázková věta k formátování.
Ukázková věta k formátování.	Ukázková věta k formátování.	Ukázková věta k formátování.	Ukázková věta k formátování.

### **Bodové zisky kapitoly 6:**

Je zde pět úkolů, každý po dvou bodech. Úkoly jsou: jednoduchá orámovaná tabulka; jedna tabulka na alespoň dvou stranách; u této dlouhé tabulky se opakuje záhlaví; sazba do dvou sloupců; sazba do tří sloupců.

I v této kapitole lze získat maximum 10 bodů.

## **7 Úvodem do grafiky**

Mějte libovolný obrázek v `png` formátu. Použijte `\usepackage{graphicx}` v preambuli dokumentu a načtěte jej, např. za tento dokument je použit příkaz `\includegraphics{striz.png}`.



Dále proveďte následující transformace: obrázek orámujte pomocí  $\TeX$ u (takže nikoliv přímou editací rastrového obrázku); zmenšete; zvětšete; otočte. Výsledek může dopadnout takto:



Ještě jedna užitečná věc a příjemný úkol. Výsek textu si **přebarvěte do zelené**. Dále **takto do červené** a **modrou barvou nechť je zbytek věty**. Balíček `color` je sice použitelný, ale už zestárl, užíjte balíček `xcolor`.

#### Bodové zisky kapitoly 7:

Je zde celkem pět úkolů: být schopen si zajistit rastrový obrázek a vložit jej do dokumentu; orámovat obrázek; zmenšit a zvětšit si jej; otočit jej; použít barvu v textu. Každý úkol je po dvou bodech.

Celkem za používání grafiky 10 bodů.

## 8 Seznam tabulek a obrázků

Do svého dokumentu si vložte prostředí `figure` a `table`, tj. obrázky a tabulky, ale tak, abyste mohli použít příkaz `\caption[]{}{}`, a tedy budete moci vygenerovat Seznam tabulek a Seznam obrázků automaticky. V této chvíli si můžeme vygenerovat příslušné seznamy a vypadají v dokumentu takto:

### Seznam obrázků

1	První dávka . . . . .	9
2	Druhá dávka . . . . .	9

### Seznam tabulek

2	Třetí dávka . . . . .	9
3	Čtvrtá dávka . . . . .	9



První jakože obrázek.

Obrázek 1: První obrázek

Druhý jakože obrázek.

Obrázek 2: Druhý obrázek

Tabulka jakože první.

Tabulka 2: Třetí dávka

Tabulka jakože druhá.

Tabulka 3: Čtvrtá dávka

Určitě jste si všimli, že se „odplulo“ s obrázky na samostatnou stranu, stranu číslo 9. U parametru na plovoucí prostředí se použil parametr `p` z anglického slova `page` pro stranu.

Poslední úkol této kapitoly je následující<sup>1</sup>. Připravte si zde alespoň dvě poznámky pod čarou<sup>2</sup>.

### **Bodové zisky kapitoly 8:**

Za přípravu plovoucích obrázků dva body; plovoucích tabulek dva body; za přípravu každého seznamu po dvou bodech; úspěšné vysázení dvou poznámek pod čarou také za dva body.

Celkem lze získat za tuto kapitolu další desítku bodů.

## **9 Použití balíčku fancyhdr**

Užitím balíčku `fancyhdr` změňte záhlaví a zápatí svého dokumentu tak, aby:

- Číslo stránky, vypsáno polotučným řezem, bylo na lichých stránkách (při otevření knihy je lichá strana vpravo) v záhlaví vpravo. Na sudých stránkách jej naopak dejte do záhlaví, ale doleva.
- Své jméno a příjmení dejte do zápatí doprava jen na liché stránky.
- Název našeho kurzu naopak dejte jen na sudé stránky doleva do zápatí.
- Na sudé strany do zápatí vpravo a na liché do zápatí vlevo dejte tečku, např. se vysází příkazem `\bullet` v matematickém režimu.

Nezapomeňte, že je potřeba aktivovat prvně balíček. Nezapomeňte také, že je potřeba aktivovat příslušný stránkový styl `\pagestyle{fancy}`. I zde existuje velice vhodný manuál, doporučuji nahlédnout.

Tento dokument splnil i tyto úkoly, vyjma prvních dvou stran, kde je styl `empty`, můžete se inspirovat.

### **Bodové zisky kapitoly 9:**

Shrnutí bodů: aktivace balíčků jeden bod; aktivace stylu jeden bod; každý ze splněných čtyř úkolů po dvou bodech.

Další desítka bodů za zvládnutí akcí s balíčkem `fancyhdr`.

---

<sup>1</sup>Jedná se o poznámky pod čarou.

<sup>2</sup>Zde mám druhou poznámku pod čarou.

## 10 Tvorba seznamu zdrojů a rejstříku

### Příprava seznamu literatury

Zde jsou úkoly následující.

Pomocí prostředí `thebibliography` nebo za pomoci externího BIB souboru a podpůrného, mj. velice významného, programu `BibTeX` si nechte automaticky generovat alespoň tři libovolné knihy. Alternativně by bylo možné použít balíček `biblatex` a nástroj `biber`.

Výstup nemusí dodržovat ČSN citační normu, ale nesmí být literatura napsána přímo jako text v odstavcích. Na tyto tři knihy se odkažte, každou knihu alespoň jednou z textu citujte. Ukázka vysázeného výstupu následuje.

### Reference

- [1] Jan Nehora. O zacykleném nekonečnu. *Vize a pravize*.
- [2] Jiří Nevčas. *O smíchu dětí*.
- [3] Jarda Nezmar. *O Nezmarech z Nezmarova*.

První citovaná kniha je [3], druhá kniha je [2] a třetí vstup je článek Jana Nehory, viz [1, str. 25–38].

### Příprava rejstříku

Připravte v dokumentu alespoň tři položky budoucího rejstříku, anglicky to jest `index`. Nechte do dokumentu rejstřík vypsát.

Nezapomeňte, že v *jisté* chvíli je potřeba použít a spustit další obslužný program. Jaký a kdy jej spouštět neprozradím. Alternativou tohoto neznámého programu je program `Xindy`.

#### **Bodové zisky kapitoly 10:**

Za úspěšné zautomatizování tvorby seznamu literatury tři body; za odcitování alespoň tří knih další tři body. Příprava alespoň tří pojmů do rejstříku dva body; správný výpis rejstříku další dva body. Poněvadž je to poslední úkol standardní stovky bodů, řešení je ve zdrojovém kódu tohoto dokumentu a vysázená ukázka zde není.

Lze získat další desítku, a do této chvíle můžete mít maximálně sto bodů.

V dalších kapitolách jsou prémiové záležitosti a jsou spíše pro zkušenější a vytrvalejší experimentátory. Jejich řešení prezentováno není ani ve zdrojovém kódu. Je to jednoduše pro otužilce.

## 11 Úprava vzhledu zrcadla a stylu dokumentu

### Změna sazebního obrazce dokumentu

Změňte okraje dokumentu (papír je A4) následujícím způsobem:

- levý okraj nastavte na 3 cm,
- pravý okraj dokumentu nastavte na 1,5 cm,
- horní a spodní okraj dejte 2 palce (inches),
- liché stránky zleva (`\oddsidemargin`) odsadte o další centimetr, a,
- prostor na boční poznámky (margin notes) nastavte na 0 pt (points).

Háček u tohoto úkolu může být v tom, že je potřeba standardní délky prvně odečíst, tím se nastaví na nula, a pak si přičíst délky vlastní – pokud to nezkoušíte rovnou příkazem `\setlength`.

### Příprava prezentací

V jiném dokumentu, než ve kterém doposud pracujete, si připravte jednoduchou, alespoň však pětisnímkovou, prezentaci. Texty nemusí mít hlubší význam, jde o technickou realizaci: aby to mělo vzhled prezentace a bylo klikatelné, co klikatelné má být.

Existuje celá řada balíčků na tvorbu prezentací, blíže na

<http://www.miwie.org/presentations/presentations.html>

Zmíním, že nejdokonalejší a patřičně několiksetstránkově okomentovaný balíček na prezentace v  $\text{T}_{\text{E}}\text{X}$ u je `beamer`.

#### **Bodové zisky kapitoly 11:**

Za každý z pěti úkolů u změny zrcadla jeden bod; za každý funkční snímek/slajd v prezentaci další bod; maximálně však pět bodů.

Tím můžete získat prémiových deset bodů v této kapitole.

## 12 Další prémiové úkoly

### 12.1 Balíček `movie15`

Do své prezentace, viz předchozí kapitola 11, vložte videosekvenci (soubor typu AVI, MPEG atp.) nebo zvukovou stopu (soubor typu WMV, MP3 atp.).

## 12.2 Balíček listings

Alias sazba zdrojových kódů. Vezměte si libovolný zdrojový kód, například Python, Basic, Visual Basic, PHP, Perl, Pascal, html..., a vhodně jej vysázejte za pomoci balíčku listings.

## 12.3 Balíček authorindex

Pokud jste již úspěšně vysázeli seznam literatury, tak aktivujte a využijte balíčku authorindex tak, aby seznam autorů byl plně automatický.

## 12.4 Balíček tipa

Připravte stručný česko-anglický nebo anglicko-český slovníček pojmů s několika výrazy, ale tak, aby u každého termínu byla řádně vysázena anglická výslovnost za pomoci balíčku tipa.

## 12.5 Balíček animate

Připravte si animaci pomocí balíčku animate, kdy vám nabíhají karetní barvy (k zobrazení užíjte Adobe Reader, kde animace poběží určitě, o jiných prohlížečích PDF se to říci nedá):

## 12.6 Balíček hyperref

Aktivujte balíček řádně tak, aby váš PDF dokument byl hypertextově klikatelný u všech křížových odkazů a citací.

## 12.7 Balíčky caption a subfigure

Aktivujte oba balíčky, a dokažte, že jste schopni alespoň drobně předefinovat vzhled popisků (balíček caption). U balíčku subfigure předvedte na několika příkladech jeho použití.

## 12.8 Balíček a0poster

Ve zvláštním T<sub>E</sub>Xovém dokumentu naznačte přípravu tzv. vědeckého posteru (Scientific Poster). Dokažte, že jste schopni vysázet několik odstavců a grafiku různě na papíře o formátu A0. Jde především o schopnost rozmístit objekty.

## 12.9 Balíček **biblatex**, nástroj **biber**

Pomocí těchto pomůcek vysázejte svůj seznam literatury.

## 12.10 Nástroj **xindy**

Pomocí xindy vysázejte svůj rejstřík.

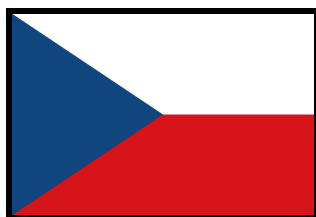
### **Bodové zisky kapitoly 12:**

Za každý splněný úkol a důkaz práce s balíčkem je zisk jednoho bodu.

Celkem můžete získat v této kapitole 10 prémiových bodů.

## 13 Kreslení a malování

Nu, a na závěr: V **METAPOSTu** nebo **TikZ** překreslete vlajku České republiky (za dva body) a vlajku Slovenské republiky (za osm bodů). Rozkresy snadno dohledáte, neb se jedná o oficiální reprezentaci států.



## Doplňující informace

### Kontrolní součty bodů

V každé základní kapitole jedna až deset můžete získat až deset bodů, celkem sto bodů. Deset prémiových bodů můžete získat na změnu zrcadla strany a přípravu prezentace. Další deset bodů můžete získat za zvládnutí práce s extra deseti balíčky. Posledních deset bodů je za překreslení vlajek států.

### Známkování samohodnotící klasifikovaného zápočtu

Známka se odvíjí podle počtu bodů/procent uznaných kantorem:

A, Výborně, Excellent (130–92]; B, Velmi dobře, Very good (92–84];

C, Dobře, Good (84–76]; D, Uspokojivě, Satisfactory (76–68];

E, Dostatečně, Sufficient (68–60]; F, Nedostatečně, Unsatisfactory (60–0].

## Hodnotící formulář

Zapište prosím vaše jméno a příjmení: \_\_\_\_\_

Vytiskněte si strany 15 a 16 oboustranně. Není-li po ruce duplex, tak jednostranně. Poté si následující tabulku vypište v ruce dle svého nejlepšího vědomí a svědomí. Body sečtěte a součet zapište. Se zdrojovými kódy a s tímto dokumentem přijďte za cvičícím v dohodnutém termínu.

Blok	Experimenty	Max. bodů	Zisk bodů
1	Vysázený dokument	10	
2	Změny velikostí	5	
	Formátování	4	
	Zrušení odsazení	1	
3	Úrovně nadpisů	4	
	Text versus obsah	3	
	Výpis obsahu	3	
4	Pětice odstavců	3	
	Režim psacího stroje	1	
	Dva výčty	2	
	Očíslování zdrojů	2	
	Křížový odkaz	1	
	Nedělitelná mezera	1	
5	Rovnice (1)	2	
	Rovnice (2)	3	
	Rovnice (3)	5	
6	Jednoduchá tabulka	2	
	Dlouhá tabulka	2	
	Opakování záhlaví	2	
	Dvousloupcová sazba	2	
	Třísłoupcová sazba	2	
7	Vložení grafiky	2	
	Její orámování	2	
	Transformace	4	
	Užití barev	2	

•

Zhodnocení mých (ne)úspěchů

Blok	Experimenty	Max. bodů	Zisk bodů
8	Dva plovoucí obrázky	2	
	Dvě plovoucí tabulky	2	
	Dva seznamy automaticky	4	
	Poznámky pod čarou	2	
9	Aktivace fancyhdr	1	
	Aktivace stylu	1	
	Čtveřice úkolů	8	
10	Literatura automaticky	5	
	Rejstřík automaticky	5	
11	Pět zásahů do sazebního obrazce	5	
	Připravená prezentace	5	
12	movie15	1	
	listings	1	
	authorindex	1	
	tipa	1	
	animate	1	
	hyperref	1	
	caption	0,5	
	subfigure	0,5	
	a0poster	1	
	biblatex	1	
	xindy	1	
13	Vlajka ČR	2	
	Vlajka SR	8	
<b>SOUČET</b>		<b>130</b>	

Sepsáno v/ve \_\_\_\_\_

Žádám o zápis známky: \_\_\_\_\_

Datum termínu \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_